



Les règles du Palet Pétanque



De 2 à 4 joueurs

Chaque joueur dispose de 3 palets de couleur identique

Comme la pétanque chaque participant jouera un palet de sa couleur en le faisant glisser en direction du centre de la cible (qui fera office de cochonnet).

Après le 1^{er} tour le joueur le plus éloigné du centre rejouera. Jusqu'à ce qu'il soit plus le plus éloigné ou qu'il n'ait plus de palets

Lorsque tous les palets sont joués, on compte les points comme à la pétanque :

Le joueur le plus proche du centre, marque autant de points qu'il a de palets plus proches du centre que c'est adversaire.

Les palets qui dépassent l'arrondie de la cible sont considérés hors-jeux

Le 1er joueur à **10 points** à gagné

Zone de lancement

Hors jeu

Centre de la cible

