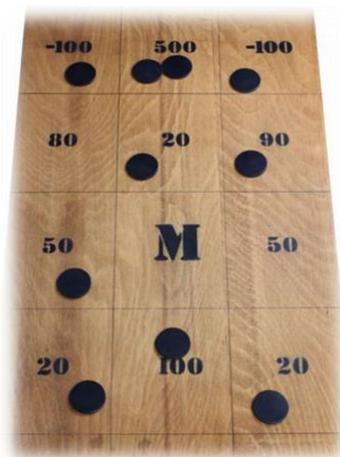




Les règles du Plateau suisse



2 joueurs et plus

Placer le jeu au sol et tracer une ligne de départ à environ 3 à 4 mètres du jeu.
Définir le nombre de tours au départ.

Chaque joueur lance les 10 palets en caoutchouc à plat sur le jeu.

Si un palet est à cheval sur plusieurs cases, on comptera la plus petite valeur pour ce palet.

Lorsque les 10 palets sont lancés, on totalise les points marqués dans ce tour et c'est au joueur suivant de lancer les palets.

ATTENTION : si un palet tombe sur la case « M » Malus, on retire tous les palets déjà lancés dans ce tour annulant ainsi les points marqués positifs ou négatifs.