



Les règles du Puissance 4



2 joueurs et plus

Le but du jeu est d'aligner 4 pions horizontalement, verticalement ou en diagonale. Sur une grille comptant 6 rangées et 7 colonnes. Chaque joueur dispose de 21 pions d'une couleur. Le premier qui construit une ligne gagne la partie. (Entre chaque partie, retirer les baguettes afin que tous les palets tombent dans le réservoir)



L'histoire du Puissance 4

Puissance 4 (appelé aussi parfois 4 en ligne) est un jeu de stratégie combinatoire abstrait, dérivé du morpion, commercialisé pour la première fois en 1974. L'origine du jeu n'est pas certaine. La légende raconte que c'était le jeu favori du capitaine Cook pendant ses voyages. Il s'enfermait des heures durant pour y jouer avec les scientifiques de ses expéditions, de sorte que les marins finirent par croire qu'il avait une maîtresse. La version en bois traditionnelle s'appelle donc Captain's Mistress.