



Les règles de la Table à glisser



2 joueurs

À l'aide d'une pièce, on tire au sort le joueur qui engagera la partie. À chaque fois que vous parvenez à marquer un but, vous marquez 1 point. Le gagnant est le premier à atteindre 5 points, mais il faut 2 points d'écart pour gagner ; par exemple si les 2 joueurs sont à 4 à 4, le score minimum sera 6 à 4 pour avoir un gagnant et ainsi de suite. La ligne du milieu ne peut être franchie par la poignée des joueurs.



Faites glisser le palet afin de marquer chez l'adversaire